

DESCRIPCIÓN

En este circuito tenemos una serie de cambios de dirección alternando picas cruzadas (simulando acciones del juego) y picas verticales. Buscamos mejorar la velocidad en acciones más parecidas al juego como cambios de dirección y saltos.

MATERIALES

28 Picas

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Mejora de la velocidad

ESPACIO

30 x 10 metros

NIVEL / DIFICULTAD

